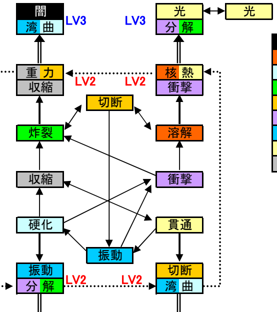
連携属性相関図



LV1ｴﾌｪｸﾄ	
溶解	火
硬化	氷
炸裂	風
切断	土
衝撃	雷
振動	水
貫通	光
収縮	闇

LV2ｴﾌｪｸﾄ	
湾曲	水・氷
核熱	火・光
分解	雷・風
重力	闇・土

LV3ｴﾌｪｸﾄ		
光	火	光
	雷	風
闇	闇	土
	水	氷

ﾁｪｰﾝﾊﾞｲﾝﾄﾞ時の連携相関

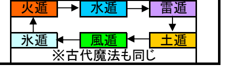
WSの優先属性		発生エフェクト
溶解	→	溶解
硬化	→	硬化
炸裂	→	炸裂
切断	→	切断
衝撃	→	核熱
振動	→	分解
貫通	→	貫通
収縮	→	収縮

※LV2属性は無視される

連携ﾀﾞﾒｰｼﾞ倍率

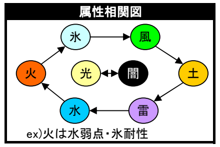
	2連携	3連携	4連携	5連携
LV1	50%	60%	70%	80%
LV2	60%	75%	100%	125%
LV3	100%	150%	175%	200%

遁術回し



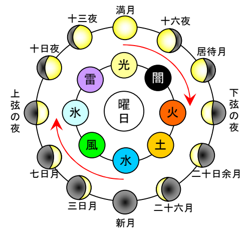
※古代魔法も同じ

属性相関図



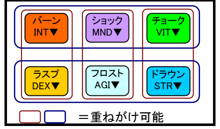
ex)火は水弱点・氷耐性

曜日と月齢の移り変わり



ｳﾞｧﾅﾃﾞｨｰﾙ1日＝ﾘｱﾙ57分36秒
月齢の移り代わり＝ｳﾞｧﾅﾃﾞｨｰﾙ7日毎

精霊弱体相関図



青魔法					攻撃	追加効果	TP修正	優先1	優先2
1	斬			フットキック			ｸﾘﾃｨｶﾙ	炸裂	
4	打			パワーアタック			ｸﾘﾃｨｶﾙ	振動	
4	打			スプラウトスマック		ｽﾛｳ	追加効果時間	振動	
4	突			種まき		VITﾀﾞｳﾝ	追加効果時間	貫通	
8	突			マヨイタケ	遠隔	毒	追加効果時間	収縮	
12	斬		放射	バトルダンス	範囲	DEXﾀﾞｳﾝ	追加効果時間	衝撃	
12	打			ヘッドバット		ｽﾀﾝ	ﾀﾞﾒｰｼﾞ	衝撃	
12	突			羽根吹雪	遠隔	毒	追加発動率	貫通	
16	打			ヘルダイブ			ﾀﾞﾒｰｼﾞ	貫通	
18	格			メッタ打ち	3回		命中率	溶解	
20	斬		扇状	クローサイクロン	範囲・2回		ﾀﾞﾒｰｼﾞ	切断	
26	突			S.ドライバー			ｸﾘﾃｨｶﾙ	切断	貫通
30	格		放射	グランドスラム	範囲		ﾀﾞﾒｰｼﾞ	硬化	
34	斬			怒りの一撃			ﾀﾞﾒｰｼﾞ	炸裂	
36	突			まつぼっくり爆弾	遠隔	睡眠	追加効果時間	溶解	
38	打			ジェットストリーム	3回		命中率	衝撃	
38	格			アッパーカット			ﾀﾞﾒｰｼﾞ	溶解	衝撃
40	格			テラータッチ		攻撃ﾀﾞｳﾝ	命中率	収縮	
44	斬			M.バイト			ﾀﾞﾒｰｼﾞ	硬化	
48	格			シックルスラッシュ			ｸﾘﾃｨｶﾙ	収縮	
60	格			次元殺			ﾀﾞﾒｰｼﾞ	貫通	衝撃
60	斬			デスシザース			ﾀﾞﾒｰｼﾞ	収縮	振動
60	斬			スパイラルスピン		命中ﾀﾞｳﾝ	追加発動率	貫通	
61	斬			シードスプレー	3回	防御ﾀﾞｳﾝ	追加発動率	硬化	炸裂
62	打		放射	ボディプレス	範囲		ﾀﾞﾒｰｼﾞ	衝撃	炸裂
63	格			ハイドロショット		敵対心ﾀﾞｳﾝ	追加発動率	振動	
63	斬			スパイナルクリーブ			命中率	切断	炸裂
63	格			F.リップ	3回		ﾀﾞﾒｰｼﾞ	硬化	
63	打		放射	フライパン	範囲	ｽﾀﾝ	命中率	衝撃	
69	格			H.バラージ	5回		ﾀﾞﾒｰｼﾞ	炸裂	
69	格		扇状	テールスラップ	範囲	ｽﾀﾝ	ﾀﾞﾒｰｼﾞ	硬化	振動
70	格			キャノンボール			ﾀﾞﾒｰｼﾞ	核熱	
70	格			アシュラクロー	6回		命中率	溶解	衝撃
72	突			ディセバーメント	5回	毒	命中率	湾曲	
73	打			ラムチャージ			ﾀﾞﾒｰｼﾞ	分解	
75	斬			バーチカルクリーヴ			ﾀﾞﾒｰｼﾞ	重力	

オートマトン（からくり人形）				攻撃	追加効果	備考	優先1	優先2
0	汎・魔	雷	スラップスティック	3回			振動	衝撃
145	汎・魔	風	ノックアウト		回避ﾀﾞｳﾝ		切断	炸裂
225	汎・魔	光	マジックモーター			HP比例	核熱	
0	白兵	雷	ストリングクリッパー	2回			切断	衝撃
0	白兵	炎	キメラリーパー				硬化	炸裂
150	白兵	闇	カニバルブレード	固定ダメ	HP吸収	必中	収縮	振動
245	白兵	光	ボーンクラッシャー		ｽﾀﾝ	打	分解	
0	射撃	炎	アルクバリスタ				溶解	貫通
150	射撃	雷	デイズ	2.5-3倍	ｽﾀﾝ		貫通	衝撃
245	射撃	闇	アーマーピアッサー	4-5倍			重力	

格闘	EX ⇒ モか				攻撃	追加効果	TP修正	優先1	優先2	優先3	ｽﾃｰﾀｽ修正(%)		ｱﾌﾀｰﾏｽ
10				コンボ	3回		ﾀﾞﾒｰｼﾞ	衝撃			STR20	DEX20	
40				タックル		スタン	追加発動率	振動	衝撃		VIT30		
75	EX			短勁			防御ｶｯﾄ率	収縮			VIT40		
100				バックハンドブロー			ｸﾘﾃｨｶﾙ	炸裂			STR30		
125	EX			乱撃	5回			衝撃			STR30	DEX30	
150				スピンアタック	範囲		攻撃範囲	溶解	衝撃		STR35		
200	EX			空鳴拳			ﾀﾞﾒｰｼﾞ	貫通	衝撃		STR20	VIT50	
225	EX			双竜脚			ﾀﾞﾒｰｼﾞ	分解			STR50	VIT50	
250	モ			夢想阿修羅拳	8回		命中率	重力	溶解		STR10	VIT10	
ﾚﾘｯｸWS	モ			ファイナルヘヴン	3倍		効果UP	光	核熱		VIT60		ﾓｸｼｬUP
ﾐｼｯｸWS	モ			アスケーテンツォルン			ｸﾘﾃｨｶﾙ	核熱	貫通		STR50	VIT50	命/攻/2回攻
ﾐｼｯｸWS	か			連環六合圏	6回		ｸﾘﾃｨｶﾙ	重力	溶解		STR30-40	VIT30-40	

短剣	EX ⇒ シ赤吟狩忍踊				攻撃	追加効果	TP修正	優先1	優先2	優先3	ｽﾃｰﾀｽ修正(%)		ｱﾌﾀｰﾏｽ
10				ワスプスティング		毒	追加効果時間	切断					
40		風	必中	ガストスラッシュ			ﾀﾞﾒｰｼﾞ	炸裂					
70				シャドーステッチ		ﾊﾞｲﾝﾄﾞ	追加発動率	振動			CHR30		
100	EX			バイパーバイト	2回	毒	追加効果時間	切断					
125	EX	風	必中	サイクロン	範囲		ﾀﾞﾒｰｼﾞ	炸裂	衝撃				
150				エナジースティール		MP吸収	吸収量						
175	EX			エナジードレイン		MP吸収	吸収量						
200	シ踊			ダンシングエッジ	6回		命中率	切断	炸裂		DEX30	CHR40	
225	シ踊			シャークバイト	2回		ﾀﾞﾒｰｼﾞ	分解			DEX50		
230	戦赤シ獣吟狩忍コ踊			エヴィサレーション	5回		ｸﾘﾃｨｶﾙ	重力	貫通		DEX30		
ﾚﾘｯｸWS	シ赤吟			マーシーストローク	3倍		効果時間	闇	重力		STR60		ｸﾘﾃｨｶﾙ率UP
ﾐｼｯｸWS	シ			マンダリクスタッブ			ﾀﾞﾒｰｼﾞ	核熱	収縮		DEX30		命/攻/2回攻
ﾐｼｯｸWS	吟			モーダントライム	2回	ﾍｳﾞｨ	追加発動率	分解	湾曲		DEX30	CHR50	魔命/命/2回攻
ﾐｼｯｸWS	踊			ピリッククレオス	4回	回避ﾀﾞｳﾝ	追加効果時間	湾曲	切断		DEX50		命/攻/2回攻

片手剣	EX ⇒ 戦ナ暗青				攻撃	追加効果	TP修正	優先1	優先2	優先3	ｽﾃｰﾀｽ修正(%)		ｱﾌﾀｰﾏｽ
10				ファストブレード	2回		ﾀﾞﾒｰｼﾞ	切断			STR20	DEX20	
30		火	必中	バーニングブレード			ﾀﾞﾒｰｼﾞ	溶解					
50	EX	火	必中	レッドロータス			ﾀﾞﾒｰｼﾞ	溶解	炸裂				
75				フラットブレード		スタン	追加発動率	衝撃			STR30		
100		光	必中	シャインブレード			ﾀﾞﾒｰｼﾞ	切断					
125	EX	光	必中	セラフブレード			ﾀﾞﾒｰｼﾞ	切断					
150				サークルブレード	範囲		攻撃範囲	振動	衝撃		STR35		
175			必中	スピリッツウィズイン		HP依存	ﾀﾞﾒｰｼﾞ				HP		
200	EX			ボーパルブレード	4回		ｸﾘﾃｨｶﾙ	切断	衝撃		STR30		
225	ナ			スウィフトブレード	3回		命中率	重力			STR30	MND30	
240	戦赤ナ暗青コ			サベッジブレード	2回		ﾀﾞﾒｰｼﾞ	分解	切断		STR30	MND50	
ﾚﾘｯｸWS	赤ナ			ナイツオブラウンド	3倍		効果時間	光	核熱		STR40	MND40	リジェネ
ﾐｼｯｸWS	赤			ロズレーファタール	3回	魔回避ﾀﾞｳﾝ	追加発動率	分解	湾曲		STR30	MND50	魔命/魔攻/2回攻
ﾐｼｯｸWS	ナ	無		ロイエ	2回		ﾀﾞﾒｰｼﾞ	核熱	振動		敵対心		命/攻/2回攻
ﾐｼｯｸWS	青			エクスピアシオン	2回		ﾀﾞﾒｰｼﾞ	湾曲	切断		STR30	INT30	命/魔命/2回攻

両手剣	EX ⇒ 戦ナ暗				攻撃	追加効果	TP修正	優先1	優先2	優先3	ｽﾃｰﾀｽ修正(%)		ｱﾌﾀｰﾏｽ
10				ハードスラッシュ			ﾀﾞﾒｰｼﾞ	切断			STR30		
30				パワースラッシュ			ｸﾘﾃｨｶﾙ	貫通			STR20	VIT20	
70		氷	必中	フロストバイト			ﾀﾞﾒｰｼﾞ	硬化					
100	EX	氷	必中	フリーズバイト			ﾀﾞﾒｰｼﾞ	硬化	炸裂				
150				ショックウェーブ	範囲	睡眠	追加効果時間	振動			STR30	MND30	
175				クレセントムーン			ﾀﾞﾒｰｼﾞ	切断			STR35		
200	ナ暗			シックルムーン	2回		ﾀﾞﾒｰｼﾞ	切断	衝撃		STR20	AGI20	
225	ナ暗			スピンスラッシュ			ﾀﾞﾒｰｼﾞ	分解			STR30	INT30	
250	戦ナ暗			グラウンドストライク			ﾀﾞﾒｰｼﾞ	分解			STR50	INT50	
ﾚﾘｯｸWS	戦ナ暗			スカージ	3倍		追加効果時間	光	核熱		MND40	CHR40	ｸﾘﾃｨｶﾙ率UP

両手鎌	EX ⇒ 戦暗				攻撃	追加効果	TP修正	優先1	優先2	優先3	ｽﾃｰﾀｽ修正(%)		ｱﾌﾀｰﾏｽ
10				スライス			ﾀﾞﾒｰｼﾞ	切断			STR30		
30		闇	必中	ダークハーベスト			ﾀﾞﾒｰｼﾞ	振動			STR20	INT20	
70	EX	闇	必中	シャドーオブデス			ﾀﾞﾒｰｼﾞ	硬化	振動		STR30	INT30	
100				ナイトメアサイス		暗闇	追加効果時間	収縮	切断		STR30	MND30	
125				スピニングサイス	範囲		攻撃範囲	振動	切断		STR30		
150				ボーパルサイス			ｸﾘﾃｨｶﾙ	貫通	切断		STR35		
200	暗			ギロティン	4回	静寂	追加効果時間	硬化			STR25	MND25	
225	暗			クロスリーパー	2回		ﾀﾞﾒｰｼﾞ	湾曲			STR30	MND30	
240	戦暗獣			スパイラルヘル			ﾀﾞﾒｰｼﾞ	湾曲	切断		STR50	INT50	
ﾚﾘｯｸWS	暗			カタストロフィ				闇	重力		AGI40	INT40	ヘイスト
ﾐｼｯｸWS	暗			インサージェンシー	4回		ﾀﾞﾒｰｼﾞ	核熱	収縮		STR20	INT20	命/攻/2回攻

両手槍	EX ⇒ 戦ナ竜				攻撃	追加効果	TP修正	優先1	優先2	優先3	ｽﾃｰﾀｽ修正(%)		ｱﾌﾀｰﾏｽ
10				ダブルスラスト	2回		ﾀﾞﾒｰｼﾞ	貫通			STR30		
30		雷	必中	サンダースラスト			ﾀﾞﾒｰｼﾞ	貫通	衝撃				
70	EX	雷	必中	ライデンスラスト			ﾀﾞﾒｰｼﾞ	貫通	衝撃				
100				足払い		ｽﾀﾝ	追加発動率	衝撃			STR30		
150				ペンタスラスト	5回		ﾀﾞﾒｰｼﾞ	収縮			STR20	DEX20	
175				ボーパルスラスト			ｸﾘﾃｨｶﾙ	振動	貫通		STR20	AGI20	
200	竜			スキュアー	3回		命中率	貫通	衝撃		STR35		
225	竜			大車輪			防御ｶｯﾄ率	核熱			STR50		
240	戦侍竜			インパルスドライヴ	2回		ﾀﾞﾒｰｼﾞ	重力	硬化		STR50		
ﾚﾘｯｸWS	竜			ゲイルスコグル	3倍			光	湾曲		AGI60		ｼｮｯｸｽﾊﾟｲｸ
ﾐｼｯｸWS	竜			雲蒸竜変			ｸﾘﾃｨｶﾙ	核熱	貫通		STR50		命/攻/2回攻

弓術	EX ⇒ 狩				攻撃	追加効果	TP修正	優先1	優先2	優先3	ｽﾃｰﾀｽ修正(%)		ｱﾌﾀｰﾏｽ
10	EX	火		フレイミングアロー			ﾀﾞﾒｰｼﾞ	溶解	貫通		STR16	AGI25	
40	EX			ピアシングアロー			防御ｶｯﾄ率	振動	貫通		STR16	AGI25	
80	EX			ダリングアロー		INTﾀﾞｳﾝ	ｸﾘﾃｨｶﾙ	溶解	貫通		STR16	AGI25	
175	EX			サイドワインダー	4倍		命中率	振動	貫通	炸裂	STR16	AGI25	
200	狩			ブラストアロー	2倍		命中率	硬化	貫通		STR16	AGI25	
225	狩			アーチングアロー			ｸﾘﾃｨｶﾙ	核熱			STR16	AGI25	
250	狩			エンピリアルアロー			ﾀﾞﾒｰｼﾞ	核熱	貫通		STR16	AGI25	
ﾚﾘｯｸWS	狩侍			南無八幡	2.75倍			光			STR40	AGI40	飛命中UP
ﾐｼｯｸWS	狩	光	必中	トゥルーフライト			ﾀﾞﾒｰｼﾞ	分解	切断		AGI30		飛命/飛攻/倍撃

片手棍	EX ⇒ 白ナ暗侍				攻撃	追加効果	TP修正	優先1	優先2	優先3	ｽﾃｰﾀｽ修正(%)		ｱﾌﾀｰﾏｽ
10		光	必中	シャインストライク			ﾀﾞﾒｰｼﾞ	衝撃					
40	EX	光	必中	セラフストライク			ﾀﾞﾒｰｼﾞ	衝撃					
70				ブレインシェイカー		スタン	追加発動率	振動			STR30		
100				スターライト		MP回復	回復量						
125	EX			ムーンライト	範囲	MP回復	回復量						
150				スカルブレイカー		INTﾀﾞｳﾝ	追加発動率	硬化	振動		STR35		
175				トゥルーストライク			命中率	炸裂	衝撃		STR50		
200	EX			ジャッジメント	2回		ﾀﾞﾒｰｼﾞ	衝撃			STR32	MND32	
220	白			ヘキサストライク	6回		ｸﾘﾃｨｶﾙ	核熱			STR20	MND20	
230	戦モ白黒ナ召青学			ブラックヘイロー	2回	命中率UP	ﾀﾞﾒｰｼﾞ	分解			STR30	MND50	
ﾚﾘｯｸWS	白			ランドグリース	2.75倍	ｼﾙﾌﾞﾚ		光	分解		STR40	MND40	命中UP
ﾐｼｯｸWS	白			ミスティックブーン		MP変換	ﾀﾞﾒｰｼﾞ				STR30	MND50	魔命/命/2回攻

両手棍	EX ⇒ 戦モ白ナ				攻撃	追加効果	TP修正	優先1	優先2	優先3	ｽﾃｰﾀｽ修正(%)		ｱﾌﾀｰﾏｽ
10				ヘヴィスイング			ﾀﾞﾒｰｼﾞ	衝撃			STR30		
40		土	必中	ロッククラッシャー			ﾀﾞﾒｰｼﾞ	衝撃					
70	EX	土	必中	アースクラッシャー	範囲		ﾀﾞﾒｰｼﾞ	炸裂	衝撃				
100		光		スターバースト			ﾀﾞﾒｰｼﾞ	収縮	振動				
150	EX	光		サンバースト			ﾀﾞﾒｰｼﾞ	収縮	振動				
175				シェルクラッシャー		防御ﾀﾞｳﾝ	追加効果時間	炸裂			STR35		
200				フルスイング			ﾀﾞﾒｰｼﾞ	溶解	衝撃		STR50		
215				スピリットテーカー		MP変換	ﾀﾞﾒｰｼﾞ				INT50	MND50	
230	モ白黒ナ吟竜学			レトリビューション			ﾀﾞﾒｰｼﾞ	重力	振動		STR30	MND50	
ﾚﾘｯｸWS	黒召			タルタロスゲート		攻撃ﾀﾞｳﾝ	効果時間	闇	湾曲		CHR60		リフレシュ
ﾐｼｯｸWS	黒	闇		ヴィゾフニル		魔防御ﾀﾞｳﾝ	追加効果時間	分解	湾曲		INT30		魔命/魔攻/2回攻
ﾐｼｯｸWS	召	光		ガーランドオブブリス		防御ﾀﾞｳﾝ	追加効果時間	核熱	振動				命/攻/2回攻
ﾐｼｯｸWS	学	闇	必中	オムニシエンス		魔攻撃ﾀﾞｳﾝ	追加効果時間	重力	貫通				魔命/魔攻/2回攻

片手斧	EX ⇒ 戦獣暗				攻撃	追加効果	TP修正	優先1	優先2	優先3	ｽﾃｰﾀｽ修正(%)		ｱﾌﾀｰﾏｽ
10				レイジングアクス	2回		ﾀﾞﾒｰｼﾞ	炸裂	衝撃		STR30		
40				スマッシュ		ｽﾀﾝ	追加発動率	硬化	振動		STR30		
70				ラファールアクス		ﾁｮｰｸ	追加発動率	炸裂			STR30		
100				アバランチアクス			ﾀﾞﾒｰｼﾞ	切断	衝撃		STR30		
150	EX			スピニングアクス			ﾀﾞﾒｰｼﾞ	溶解	切断	衝撃	STR35		
175				ランページ	5回		ｸﾘﾃｨｶﾙ	切断			STR30		
200	戦獣			カラミティ			ﾀﾞﾒｰｼﾞ	切断	衝撃		STR32	VIT32	
225	戦獣			ミストラルアクス			ﾀﾞﾒｰｼﾞ	核熱			STR50		
240	戦獣暗狩			デシメーション	3回		命中率	核熱	振動		STR50		
ﾚﾘｯｸWS	獣			オンスロート	2.75倍	命中ﾀﾞｳﾝ		闇	重力		DEX60		攻撃力UP
ﾐｼｯｸWS	獣	光		プライマルレンド			ﾀﾞﾒｰｼﾞ	重力	振動		DEX30	CHR40	命/攻/2回攻

両手斧	EX ⇒ 戦暗				攻撃	追加効果	TP修正	優先1	優先2	優先3	ｽﾃｰﾀｽ修正(%)		ｱﾌﾀｰﾏｽ
10				シールドブレイク		回避ﾀﾞｳﾝ	追加効果時間	衝撃			STR20	VIT20	
40				アイアンテンペスト			攻撃力	切断			STR30		
70	EX			シュトルムヴィント			攻撃力	振動	切断		STR30		
100				アーマーブレイク		防御ﾀﾞｳﾝ	追加効果時間	衝撃			STR20	VIT20	
150				キーンエッジ			ｸﾘﾃｨｶﾙ	収縮			STR35		
175				ウェポンブレイク		攻撃ﾀﾞｳﾝ	追加効果時間	衝撃			STR32	VIT32	
200	戦			レイジングラッシュ	3回		ｸﾘﾃｨｶﾙ	硬化	振動		STR35		
225	戦			フルブレイク		攻撃防御回避命中ﾀﾞｳﾝ	追加効果時間	湾曲			STR50	VIT50	
240	戦暗			スチールサイクロン			ﾀﾞﾒｰｼﾞ	湾曲	炸裂		STR50	VIT50	
ﾚﾘｯｸWS	戦			メタトロントーメント	2.75倍	防御ﾀﾞｳﾝ		光	核熱		STR60		被ダメ減
ﾐｼｯｸWS	戦			キングズジャスティス			ﾀﾞﾒｰｼﾞ	分解	切断		STR50		命/攻/2回攻

片手刀	EX ⇒ 忍				攻撃	追加効果	TP修正	優先1	優先2	優先3	ｽﾃｰﾀｽ修正(%)		ｱﾌﾀｰﾏｽ
10				臨			ｸﾘﾃｨｶﾙ	貫通			STR20	DEX20	
30				烈	2回	麻痺	追加効果時間	切断			STR20	DEX20	
70		水		滴			ﾀﾞﾒｰｼﾞ	振動			STR20	INT20	
100		氷		凍			ﾀﾞﾒｰｼﾞ	硬化	炸裂		STR30	INT30	
150		土		地	2回		ﾀﾞﾒｰｼﾞ	貫通	衝撃		STR20	INT20	
175		闇	必中	影			ﾀﾞﾒｰｼﾞ	収縮			STR30	INT30	
200				迅	3回		ｸﾘﾃｨｶﾙ	炸裂	衝撃		STR30	DEX30	
225				天			ﾀﾞﾒｰｼﾞ	重力			STR30	DEX30	
250	忍			空	5回		命中率	重力	貫通		STR10	DEX10	
ﾚﾘｯｸWS	忍			生者必滅	3倍			闇	分解		DEX60		ﾓｸｼｬUP
ﾐｼｯｸWS	忍			カムハブリ		命中ﾀﾞｳﾝ	追加効果時間	分解	収縮		STR50	INT50	命/攻/2回攻

両手刀	EX ⇒ 侍				攻撃	追加効果	TP修正	優先1	優先2	優先3	ｽﾃｰﾀｽ修正(%)		ｱﾌﾀｰﾏｽ
10				壱之太刀・燕飛	2回		ﾀﾞﾒｰｼﾞ	貫通	切断		STR30		
30				弐之太刀・鋒縛		ｽﾀﾝ	追加発動率	硬化			STR30		
70		雷		参之太刀・轟天			ﾀﾞﾒｰｼﾞ	貫通	衝撃		STR30		
100		火		四之太刀・陽炎			ﾀﾞﾒｰｼﾞ	溶解			STR30		
150		風		五之太刀・陣風	2回		ﾀﾞﾒｰｼﾞ	切断	炸裂		STR30		
175		光		六之太刀・光輝			ﾀﾞﾒｰｼﾞ	振動	衝撃		STR30	MND50	
200	侍			七之太刀・雪風		暗闇	ﾀﾞﾒｰｼﾞ	硬化	切断		STR75		
225	侍			八之太刀・月光		沈黙	ﾀﾞﾒｰｼﾞ	湾曲	振動		STR75		
250	侍			九之太刀・花車		麻痺	ﾀﾞﾒｰｼﾞ	核熱	収縮		STR75		
ﾚﾘｯｸWS	侍			零之太刀・回天	3倍			光	分解		STR60		ｽﾄｱTPUP
ﾐｼｯｸWS	侍			十之太刀・乱鴉	3回		命中率	重力	硬化		STR35		命/攻/2回攻

射撃	EX ⇒ 狩コ				攻撃	追加効果	TP修正	優先1	優先2	優先3	ｽﾃｰﾀｽ修正(%)		ｱﾌﾀｰﾏｽ
10	EX	火		ホットショット			ﾀﾞﾒｰｼﾞ	溶解	貫通		AGI30		
40	EX			スプリットショット			防御ｶｯﾄ率	振動	貫通		AGI30		
80	EX			スナイパーショット		INTﾀﾞｳﾝ	ｸﾘﾃｨｶﾙ	溶解	貫通		AGI30		
175	EX			スラッグショット	4倍		命中率	振動	貫通	炸裂	AGI30		
200	狩			ブラストショット	2倍		命中率	硬化	貫通		AGI30		
225	狩			ヘヴィショット			ｸﾘﾃｨｶﾙ	核熱			AGI30		
250	狩コ			デトネーター			ﾀﾞﾒｰｼﾞ	核熱	貫通		AGI30		
ﾚﾘｯｸWS	狩			カラナック	3倍			闇	分解		DEX40	AGI40	敵対心減
ﾐｼｯｸWS	狩	光	必中	トゥルーフライト			ﾀﾞﾒｰｼﾞ	分解	切断		AGI30		飛命/飛攻/倍撃
ﾐｼｯｸWS	コ	闇	必中	レデンサリュート			ﾀﾞﾒｰｼﾞ	重力	貫通		AGI30		飛命/飛攻/倍撃

※ミシックWSのアフターマスはミシックウェポン装備時に発動（TP100～199/TP200～299/TP300）

召還獣:カーバンクル				攻撃	追加効果	MP	連携属性
5	突		ポイズンネイル		毒	11	貫通

召還獣:イフリート				攻撃	追加効果	MP	優先1
1	格		パンチ			9	溶解
23	格	火	バーニングストライク			48	衝撃
30	格		ダブルパンチ	2回		56	収縮

召還獣:シヴァ				攻撃	追加効果	MP	優先1
1	格		アイスキック			10	硬化
23	格		ダブルスラップ	2回		96	切断

召還獣:タイタン				攻撃	追加効果	MP	優先1
1			ロックスロー	遠隔	スロウ	10	切断
23	打		ロックバスター		バインド	39	振動
30			メガリススロー	遠隔	スロウ	62	硬化

召還獣:ラムウ				攻撃	追加効果	MP	優先1
1	打		ショックストライク		スタン	6	衝撃

召還獣:リヴァイアサン				攻撃	追加効果	MP	優先1
1	斬		バラクーダダイブ			8	振動
23	打		テールウィップ		ヘヴィ	49	炸裂

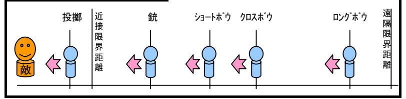
召還獣:ガルーダ				攻撃	追加効果	MP	優先1
1	突		クロー			7	炸裂

召還獣:フェンリル				攻撃	追加効果	MP	優先1
1	打		ムーンリットチャージ		暗闇	17	収縮
10	突		クレセントファング		麻痺	19	貫通

召還獣:ディアボロス				攻撃	追加効果	MP	優先1
10			カミサドー			20	収縮
20			ソムノレンス		ヘヴィ	30	収縮

遠隔攻撃適性距離

※最大ﾀﾞﾒｰｼﾞの目安（命中は若干手前）



※青魔法および召喚獣の履行は連携属性を有しているもののみを記載

制作：2009年4月3日